

Dragon Warriors Party Record Sheet

FIRST PARTY MEMBER

Name <input style="width: 100%;" type="text"/>			
Prof ⁿ	<input style="width: 50%;" type="text"/>	Rank	<input style="width: 20%;" type="text"/>
STR	<input style="width: 20%;" type="text"/>	ATT	<input style="width: 20%;" type="text"/> M ATT <input style="width: 20%;" type="text"/>
REF	<input style="width: 20%;" type="text"/>	DEF	<input style="width: 20%;" type="text"/> M DEF <input style="width: 20%;" type="text"/>
INT	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Percept ⁿ	<input style="width: 20%;" type="text"/> Stealth <input style="width: 20%;" type="text"/>
PT	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Evasion	<input style="width: 20%;" type="text"/>
LKS	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Max HP	<input style="width: 20%;" type="text"/> Max MP <input style="width: 20%;" type="text"/>
Main Weapon <input style="width: 50%;" type="text"/> AF <input style="width: 20%;" type="text"/>			
KEY SKILLS & ABILITIES			

SECOND PARTY MEMBER

Name <input style="width: 100%;" type="text"/>			
Prof ⁿ	<input style="width: 50%;" type="text"/>	Rank	<input style="width: 20%;" type="text"/>
STR	<input style="width: 20%;" type="text"/>	ATT	<input style="width: 20%;" type="text"/> M ATT <input style="width: 20%;" type="text"/>
REF	<input style="width: 20%;" type="text"/>	DEF	<input style="width: 20%;" type="text"/> M DEF <input style="width: 20%;" type="text"/>
INT	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Percept ⁿ	<input style="width: 20%;" type="text"/> Stealth <input style="width: 20%;" type="text"/>
PT	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Evasion	<input style="width: 20%;" type="text"/>
LKS	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Max HP	<input style="width: 20%;" type="text"/> Max MP <input style="width: 20%;" type="text"/>
Main Weapon <input style="width: 50%;" type="text"/> AF <input style="width: 20%;" type="text"/>			
KEY SKILLS & ABILITIES			

THIRD PARTY MEMBER

Name <input style="width: 100%;" type="text"/>			
Prof ⁿ	<input style="width: 50%;" type="text"/>	Rank	<input style="width: 20%;" type="text"/>
STR	<input style="width: 20%;" type="text"/>	ATT	<input style="width: 20%;" type="text"/> M ATT <input style="width: 20%;" type="text"/>
REF	<input style="width: 20%;" type="text"/>	DEF	<input style="width: 20%;" type="text"/> M DEF <input style="width: 20%;" type="text"/>
INT	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Percept ⁿ	<input style="width: 20%;" type="text"/> Stealth <input style="width: 20%;" type="text"/>
PT	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Evasion	<input style="width: 20%;" type="text"/>
LKS	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Max HP	<input style="width: 20%;" type="text"/> Max MP <input style="width: 20%;" type="text"/>
Main Weapon <input style="width: 50%;" type="text"/> AF <input style="width: 20%;" type="text"/>			
KEY SKILLS & ABILITIES			

MARCHING ORDER

1 ABREAST

2 ABREAST

FOURTH PARTY MEMBER

Name <input style="width: 100%;" type="text"/>			
Prof ⁿ	<input style="width: 50%;" type="text"/>	Rank	<input style="width: 20%;" type="text"/>
STR	<input style="width: 20%;" type="text"/>	ATT	<input style="width: 20%;" type="text"/> M ATT <input style="width: 20%;" type="text"/>
REF	<input style="width: 20%;" type="text"/>	DEF	<input style="width: 20%;" type="text"/> M DEF <input style="width: 20%;" type="text"/>
INT	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Percept ⁿ	<input style="width: 20%;" type="text"/> Stealth <input style="width: 20%;" type="text"/>
PT	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Evasion	<input style="width: 20%;" type="text"/>
LKS	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Max HP	<input style="width: 20%;" type="text"/> Max MP <input style="width: 20%;" type="text"/>
Main Weapon <input style="width: 50%;" type="text"/> AF <input style="width: 20%;" type="text"/>			
KEY SKILLS & ABILITIES			

FIFTH PARTY MEMBER

Name <input style="width: 100%;" type="text"/>			
Prof ⁿ	<input style="width: 50%;" type="text"/>	Rank	<input style="width: 20%;" type="text"/>
STR	<input style="width: 20%;" type="text"/>	ATT	<input style="width: 20%;" type="text"/> M ATT <input style="width: 20%;" type="text"/>
REF	<input style="width: 20%;" type="text"/>	DEF	<input style="width: 20%;" type="text"/> M DEF <input style="width: 20%;" type="text"/>
INT	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Percept ⁿ	<input style="width: 20%;" type="text"/> Stealth <input style="width: 20%;" type="text"/>
PT	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Evasion	<input style="width: 20%;" type="text"/>
LKS	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Max HP	<input style="width: 20%;" type="text"/> Max MP <input style="width: 20%;" type="text"/>
Main Weapon <input style="width: 50%;" type="text"/> AF <input style="width: 20%;" type="text"/>			
KEY SKILLS & ABILITIES			

SIXTH PARTY MEMBER

Name <input style="width: 100%;" type="text"/>			
Prof ⁿ	<input style="width: 50%;" type="text"/>	Rank	<input style="width: 20%;" type="text"/>
STR	<input style="width: 20%;" type="text"/>	ATT	<input style="width: 20%;" type="text"/> M ATT <input style="width: 20%;" type="text"/>
REF	<input style="width: 20%;" type="text"/>	DEF	<input style="width: 20%;" type="text"/> M DEF <input style="width: 20%;" type="text"/>
INT	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Percept ⁿ	<input style="width: 20%;" type="text"/> Stealth <input style="width: 20%;" type="text"/>
PT	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Evasion	<input style="width: 20%;" type="text"/>
LKS	<input style="width: 20%;" type="text"/>	Max HP	<input style="width: 20%;" type="text"/> Max MP <input style="width: 20%;" type="text"/>
Main Weapon <input style="width: 50%;" type="text"/> AF <input style="width: 20%;" type="text"/>			
KEY SKILLS & ABILITIES			

OTHER INFO

